

First Mining will Gold Canyon Resources und PC Gold kaufen!

02.09.2015 | [Redaktion](#)

Wie gestern bekannt gegeben wurde, haben [First Mining Finance Corporation](#), Gold Canyon Resources Inc. und PC Gold Inc. bindende Vereinbarungen getroffen, wonach First Mining alle ausgegebenen und ausstehenden Stammaktien von Gold Canyon und PC Gold erwerben wird.

Die Aktionäre von [Gold Canyon](#) erhalten pro Gold-Canyon-Aktie eine Stammaktie von First Mining sowie Anteile an einem neu entstehenden ausgegliederten Unternehmen (New Gold Canyon), welches bestimmt Explorationsassets von Gold Canyon besitzen wird. Die PC-Gold-Aktionäre erhalten pro Aktie von [PC Gold](#) 0,2571 Stammaktien von First Mining.

Die beiden Transaktionen sind nicht voneinander abhängig. Sollte eine der Übernahmen scheitern, wird die andere davon nicht beeinträchtigt.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Minenportal.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.minenportal.de/artikel/31047--First-Mining-will-Gold-Canyon-Resources-und-PC-Gold-kaufen.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer](#)!

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by [Minenportal.de](#) 2007-2025. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).