

Starcore meldet Schätzung der Mineralreserven und Ressourcen

30.08.2022 | [Redaktion](#)

[Starcore International Mines Ltd.](#) veröffentlichte gestern die Schätzungen der aktualisierten Reserven und Ressourcen gemäß NI 43-101 für seine Mine San Martin per 30. April 2022. Das Projekt befindet sich im mexikanischen Bundesstaat Queretaro.

Die wichtigsten Angaben sind:

• Die nachgewiesenen und wahrscheinlichen Mineralreserven gingen um 24% auf 82.559 Unzen Goldäquivalent (ohne Mineralreserven) zurück.

• Die angezeigten und abgeleiteten Mineralressourcen gingen um 21% auf 93.092 Unzen Goldäquivalent zurück.

• Die Explorationserfolge glichen 36 Monate Minenabbau aus, sodass die Mineralreserven von San Martin bei 175.652 Unzen Goldäquivalent gehalten werden konnten, was einer Lebensdauer der Mine von mehr als fünf Jahren entspricht.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Minenportal.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.minenportal.de/artikel/478596--Starcore-meldet-Schaetzung-der-Mineralreserven-und-Ressourcen.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by [Minenportal.de](#) 2007-2025. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).