

New World Resources macht wieder Gewinne

24.02.2010 | [Rainer Hahn \(EMFIS\)](#)

RTE Prag - (www.emfis.com) - New World Resources hat im vierten Quartal einen Nettogewinn von 7,46 Millionen Euro erzielt. Im Vorjahr hatte der tschechische Kohlenproduzent noch einen Verlust von 27,6 Millionen Euro hinnehmen müssen. Der Umsatz des Konzerns, der von den Niederlanden aus verwaltet wird, verbesserte sich im Jahresvergleich um 17 Prozent auf 341 Millionen Euro.

Wie Chairman Mike Salomon erklärte, habe vor allem die Nachfrage der wichtigen Abnehmer aus dem Stahlsektor wieder angezogen. Die Stahlproduktion in Tschechien sei auch im Januar weiter gestiegen, liege aber noch unter dem Vorkrisenniveau von 2008. Für 2010 wurde das Produktionsziel von 11 Millionen Tonnen Kohle und 1 Million Tonnen Kokskohle bekräftigt.

In London können sich New World Resources aktuell um 4,4 Prozent auf 612 Pence verbessern.

Dieser Artikel stammt von Minenportal.de

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.minenportal.de/artikel/8828--New-World-Resources-macht-wieder-Gewinne.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Minenportal.de 2007-2025. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).